

Cuadernos de Problemas

Cuaderno	Contenidos	Estrategias
1	<ul style="list-style-type: none"> Sumas y restas sin llevadas. Sumas con llevadas de números de hasta dos cifras. 	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer un problema. Identificar la pregunta que se puede contestar a partir de un enunciado. Ordenar los problemas. Resolver un problema observando un dibujo o un gráfico. Elegir el dibujo o el gráfico para resolver un problema. Resolver un problema siguiendo unos pasos.
2	<ul style="list-style-type: none"> Restas sin llevadas. Sumas con llevadas de números de hasta tres cifras. 	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer un problema. Escribir una pregunta que se pueda contestar a partir de un enunciado. Relacionar cada dato con su significado en el problema. Escribir una pregunta para el enunciado y la solución que se indican y comprobar que la solución del problema es correcta. Elegir la operación que resuelve cada problema. Elaborar un esquema para resolver un problema.
3	<ul style="list-style-type: none"> Sumas y restas de números de hasta tres cifras. 	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer un problema. Inventar un enunciado para una pregunta dada. Escribir un problema de forma más sencilla. Escribir un enunciado para la pregunta y la solución que se indican y comprobar que la solución del problema es correcta. Resolver gráficamente un problema. Estimar la solución de un problema y comprobar la solución.
4	<ul style="list-style-type: none"> Sumas y restas de números de hasta cuatro cifras. Multiplicaciones. Tablas y gráficos. 	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer un problema. Convertir las oraciones en un problema escribiendo el texto necesario. Simplificar un problema cambiando los datos para resolverlo. Inventar un problema que se resuelva a partir de un gráfico. Buscar regularidades para resolver un problema. Dividir un problema en varias etapas para resolverlo.
5	<ul style="list-style-type: none"> Sumas, restas y multiplicaciones. Planos y mapas. 	<ul style="list-style-type: none"> Reconocer un problema. Marcar que problemas se resuelven con una multiplicación. Inventar un problema que se resuelva con una suma y una resta. Resolver un problema a partir de un mapa. Simplificar un problema cambiando la pregunta para resolverlo. Estimar la solución de un problema y comprobar la solución.

Cuadernos de Problemas (continuación)

Cuaderno	Contenidos	Estrategias
6	<ul style="list-style-type: none">• Sumas, restas y multiplicaciones.• Divisiones.	<ul style="list-style-type: none">• Reconocer un problema.• Inventar un problema que se resuelva con una multiplicación y una división.• Ordenar los problemas.• Dividir un problema en varias etapas para resolverlo.• Simplificar un problema para resolverlo.• Resolver un problema empezando por el final.
7	<ul style="list-style-type: none">• Sumas, restas, multiplicaciones y divisiones.• Operaciones combinadas.	<ul style="list-style-type: none">• Reconocer un problema.• Inventar un enunciado que permita contestar a dos preguntas.• Convertir las oraciones en un problema escribiendo el texto necesario.• Cambiar la pregunta de un problema para que la nueva solución sea la misma que la que se obtuvo con la pregunta anterior.• Marcar los problemas que se resuelven con una división y resolverlos.• Completar los datos del problema a partir de la solución.
8	<ul style="list-style-type: none">• Decimales y fracciones.• Sistema métrico.	<ul style="list-style-type: none">• Reconocer un problema.• Inventar un problema en el que aparezcan los siguientes datos.• Relacionar cada dato con su significado en el problema.• Cambiar los datos del problema, una vez resuelto, y que la solución no cambie.• Elaborar un esquema para resolver un problema.• Estimar la solución de un problema y comprobar la solución.